

目 录

第 1 章 CCS 平台开发 TI M3 快速入门.....	1
1.1 如何打开一个工程.....	1
1.2 如何快速新建一个工程.....	4

第 1 章 CCS 平台开发 TI M3 快速入门

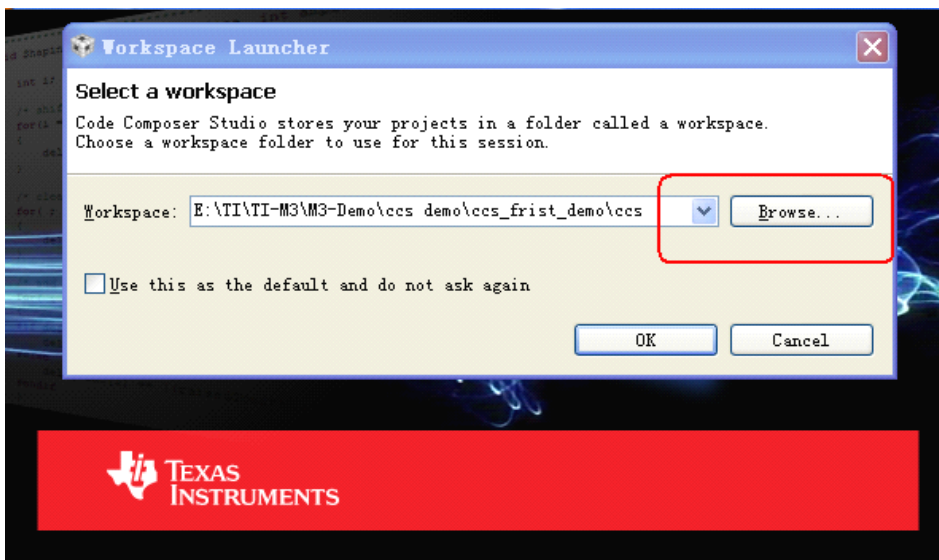
Code Composer Studio™ (CCStudio) 是用于德州仪器 (TI) 嵌入式处理器系列的集成开发环境 (IDE)。CCStudio 包含一整套用于开发和调试嵌入式应用的工具。它包含适用于每个 TI 器件系列的编译器、源码编辑器、项目构建环境、调试器、描述器、仿真器、实时操作系统以及多种其他功能。直观的 IDE 提供了单个用户界面,可帮助您完成应用开发流程的每个步骤。借助于精密的高效工具,用户能够利用熟悉的工具和界面快速上手并将功能添加至他们的应用。

CCS 支持 TI 所有的 MCU 产品,包括 MSP430 系列, Sitara ARM Cortex-A8 & ARM9 Microprocessor, Stellaris® ARM® Cortex™-M-based MCUs, Hercules™ ARM® Safety MCUs, DSP C2000 系列, C5000 系列, C6000 系列等。

开发 ARM 系列产品,很多人用 KEIL MDK; 也有很多人用 IAR; 相比之下,用 CCS 的同学就要少很多了。下面我就 CCS 的使用做一个快速入门的介绍,让广大对 CCS 感兴趣的新手能够快速的使用 CCS。

1.1 如何打开一个工程

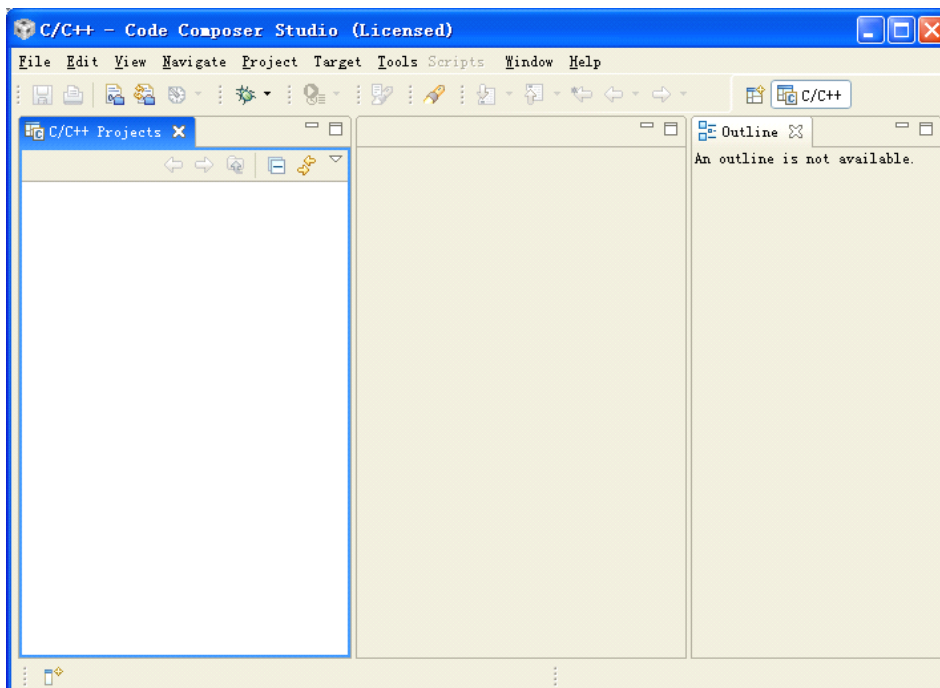
1. 打开 CCS 开发环境,弹出如下菜单,然后选择你要打开的工程文件目录。



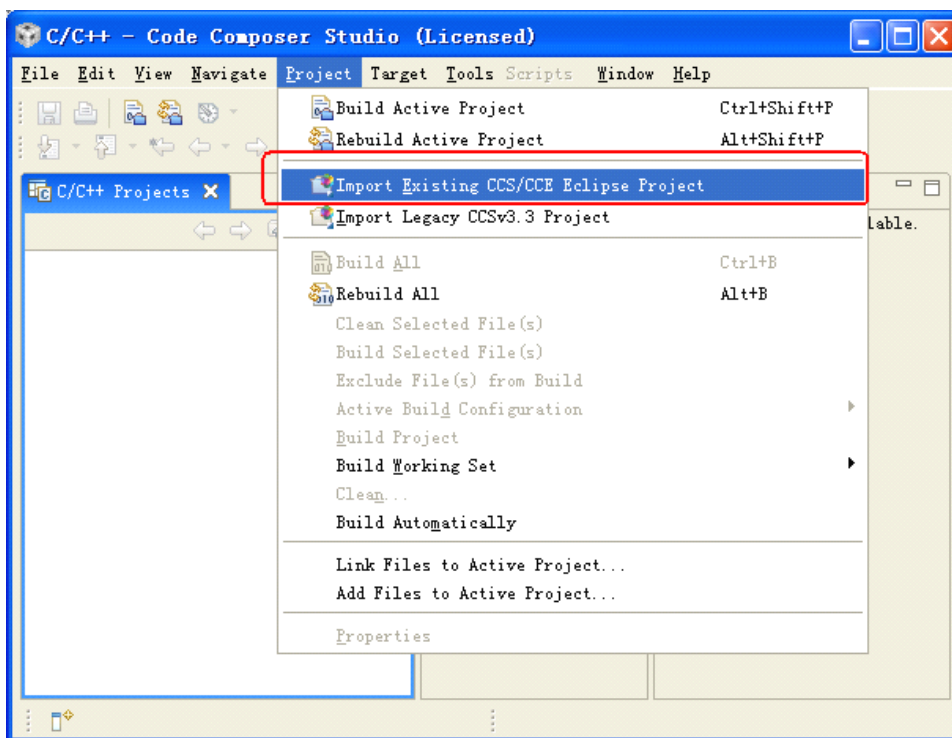
2. 点击 **立方体图标**，如下图所示。



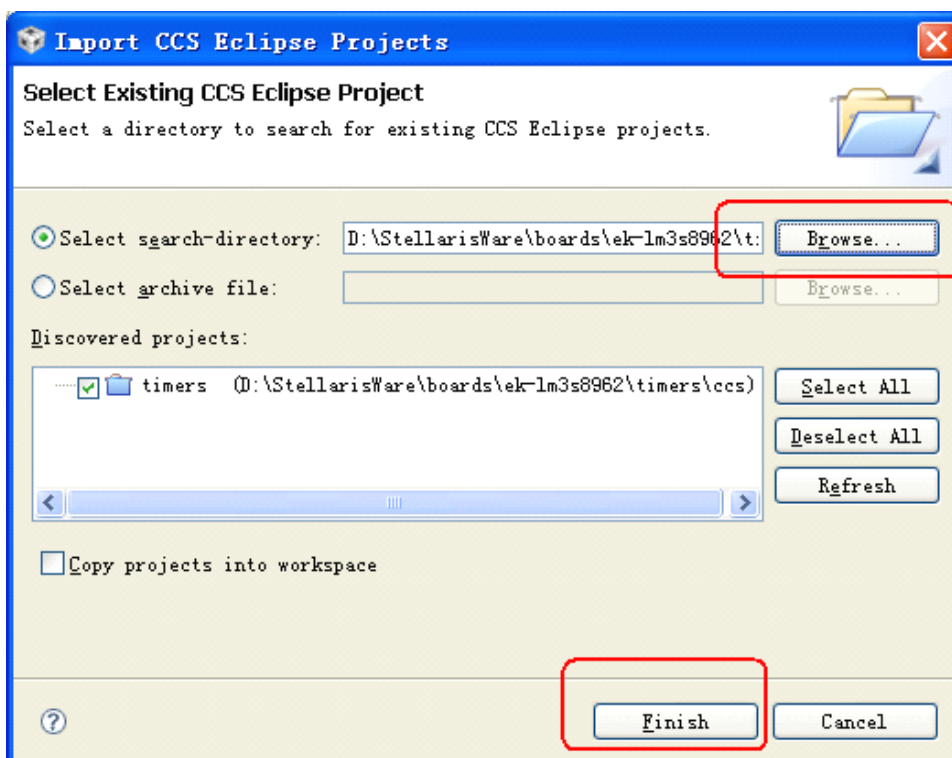
3. 这是进入到 CCS 工程界面，如下图所示。



4. 选择菜单 Project -> Import Existing CCS/CCE Eclipse Project



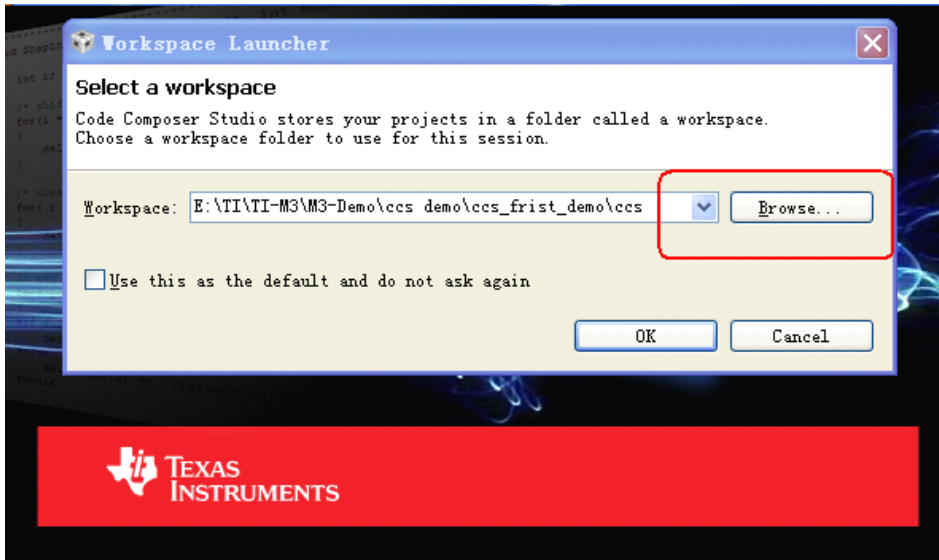
5. 选择你要打开的工程，如下图所示。



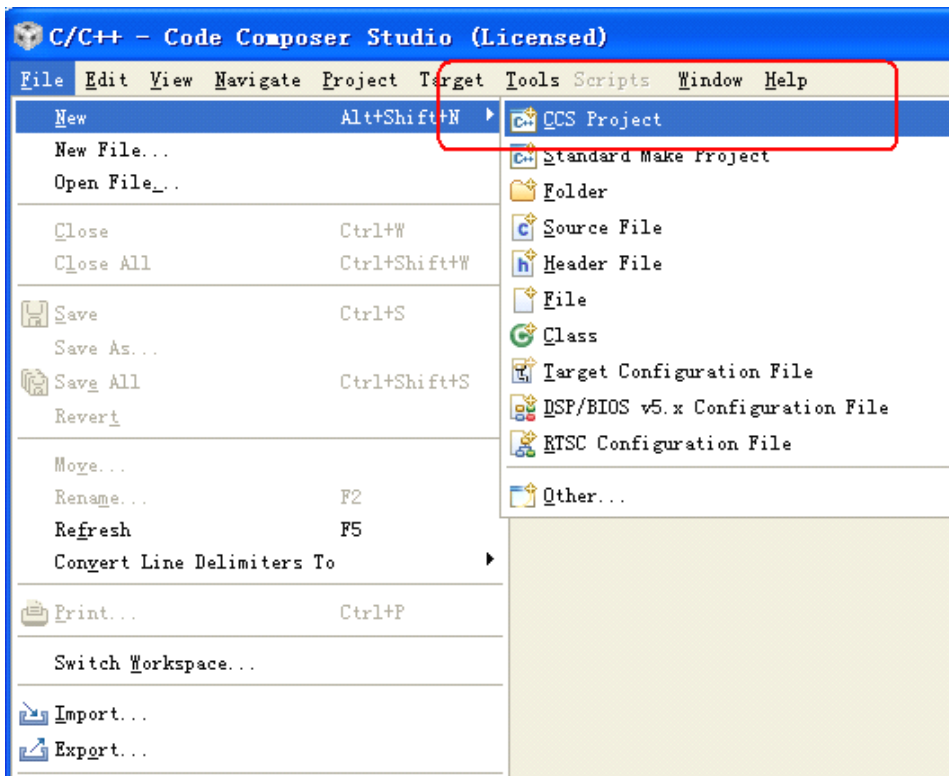
6. 点击 **Finish** 完成。

1.2 如何快速新建一个工程

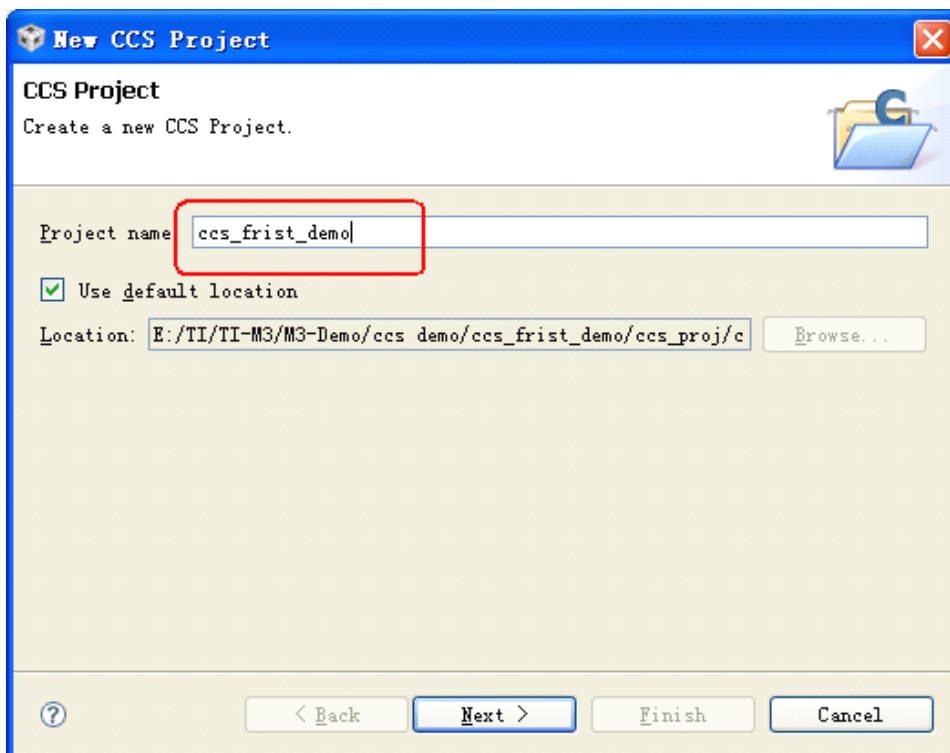
1. 打开 CCS 开发环境，并选择你要创建的工程文件目录。



2. 新建工程，选择菜单 File -> New -> CCS Project 。

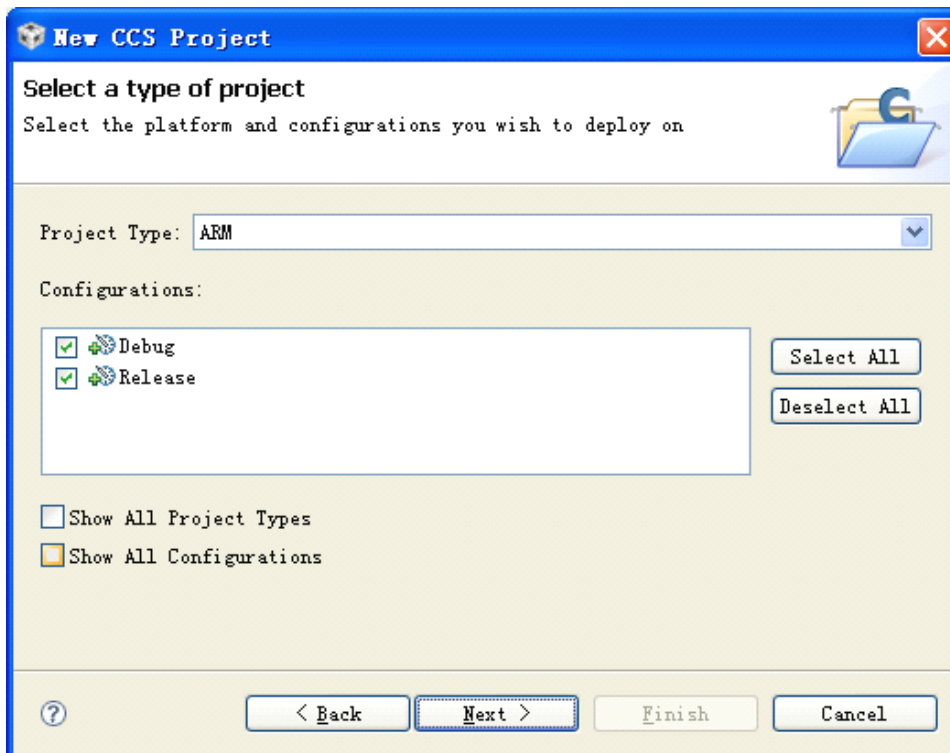


3. 输入工程名，然后点击 **Next** 。

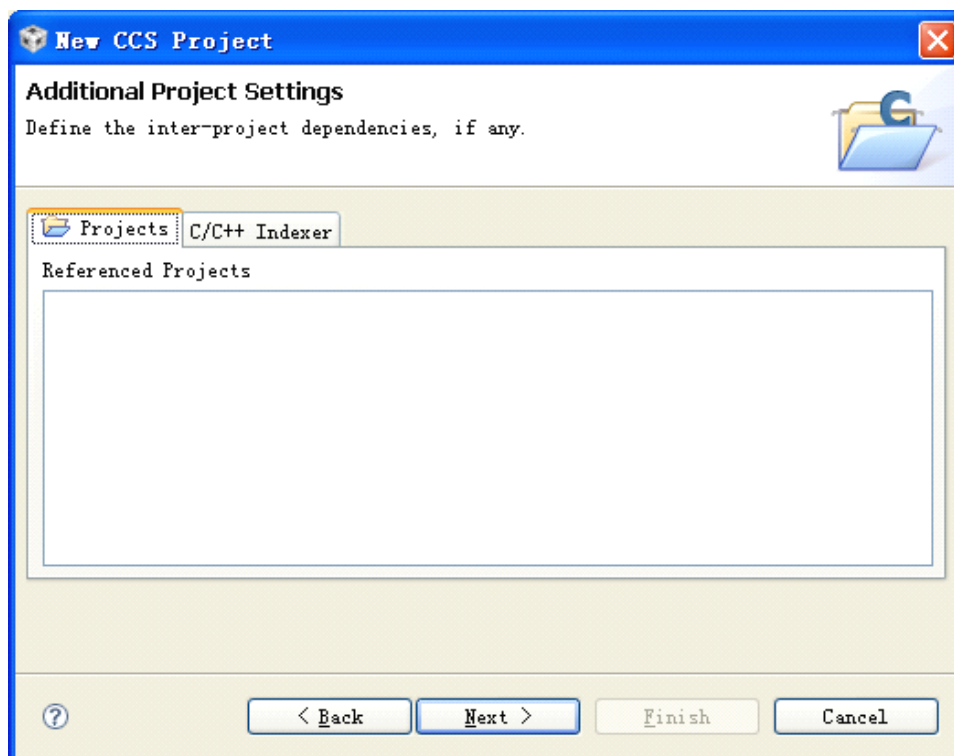


4. 选择 MCU 所在的系列。

在这里我们选择 ARM，并勾上 DEBUG 和 Release，然后点击 **Next**

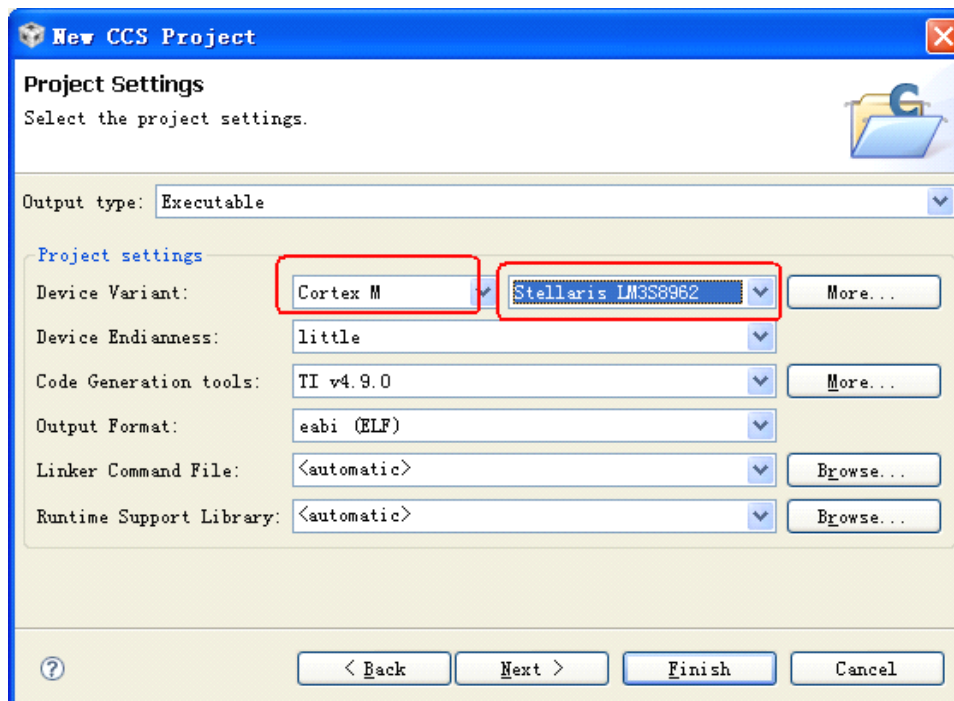


5. 添加工程设置， 这里我们可以直接 Next。



6. 设置工程， 在 Device Variant 菜单选择 Cortex-M 与你所使用的芯片型号， 最后点击 Finish。

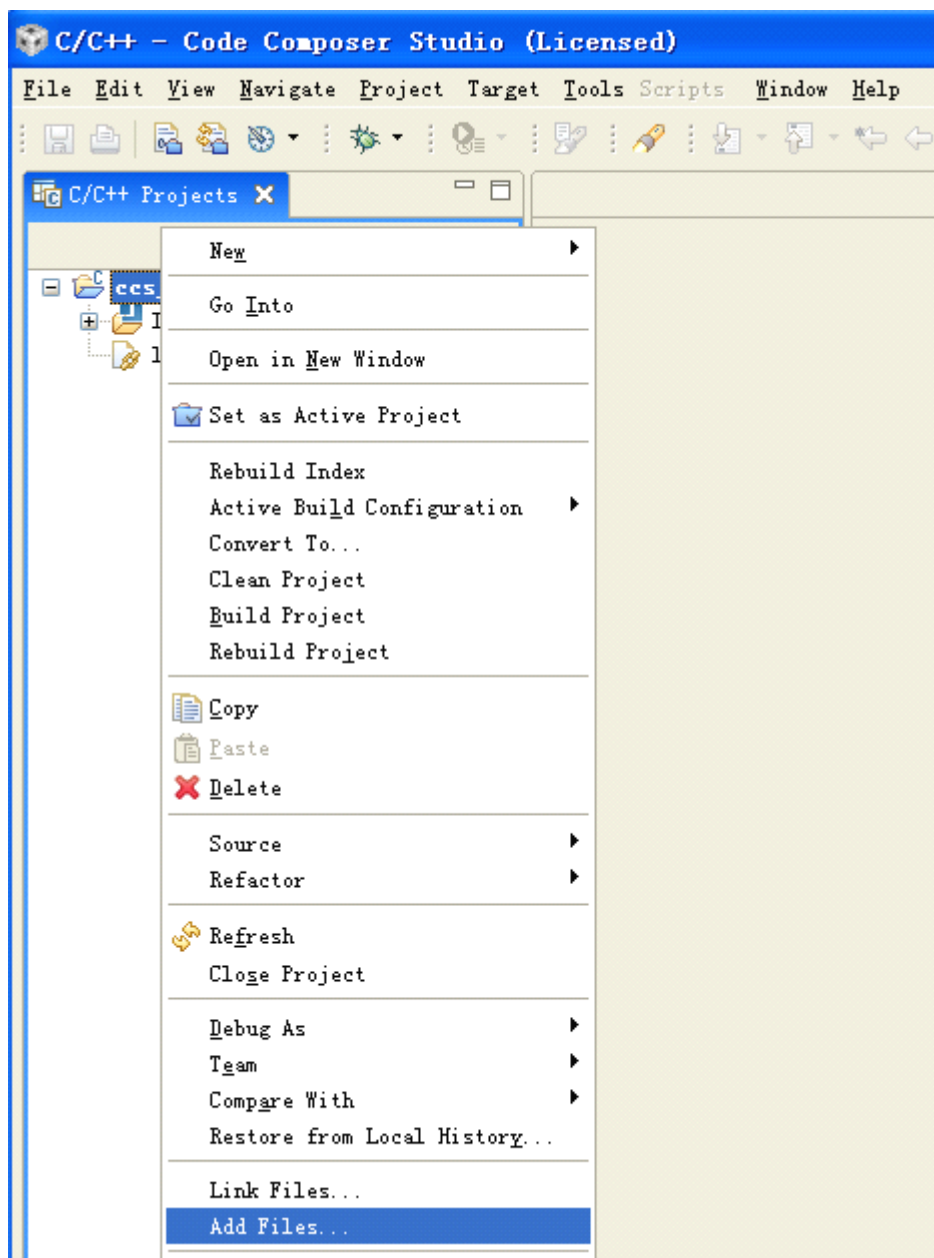
现在工程已经创建， 但是还没有添加 C 文件。



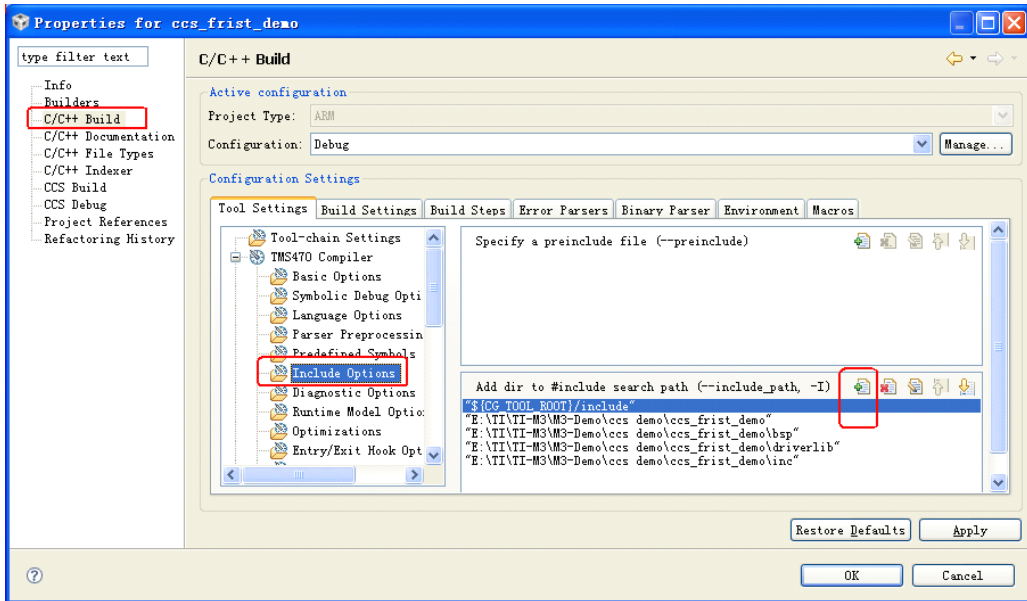
7. 鼠标右击工程名，然后点击 Add Files... 添加你的.c 文件。

我的例程中添加了如下 5 个文件：

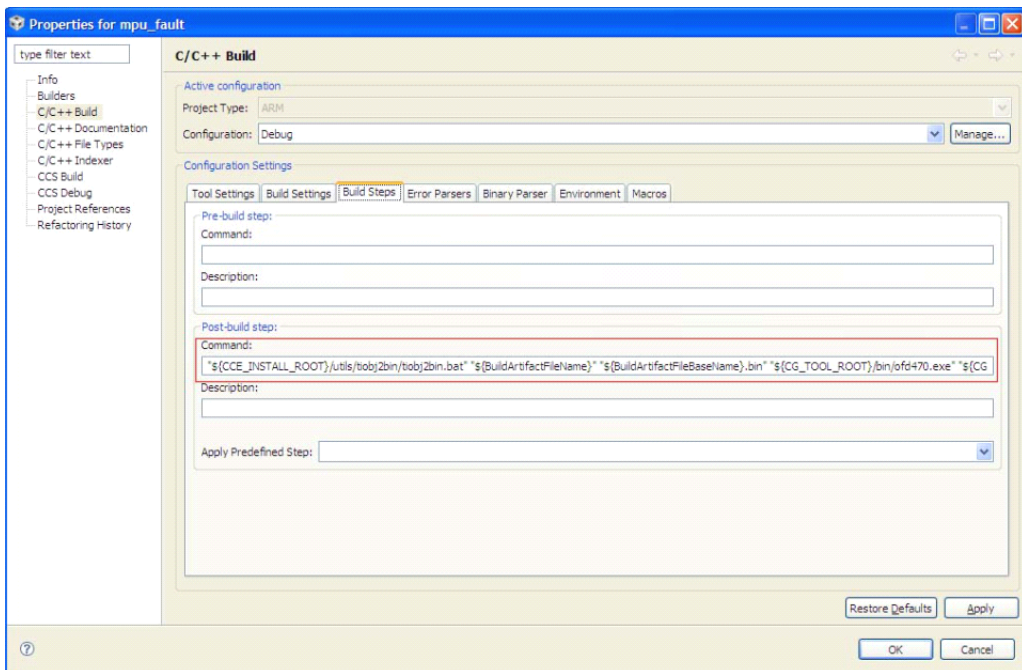
startup_ccs.c	TIM3 的启动程序
driverlib_ccs.lib	TIM3 外设驱动库
Main.c	应用程序主流程
bsp_uart.c	UART 驱动程序
Uartstdio.c	串口调试台程序



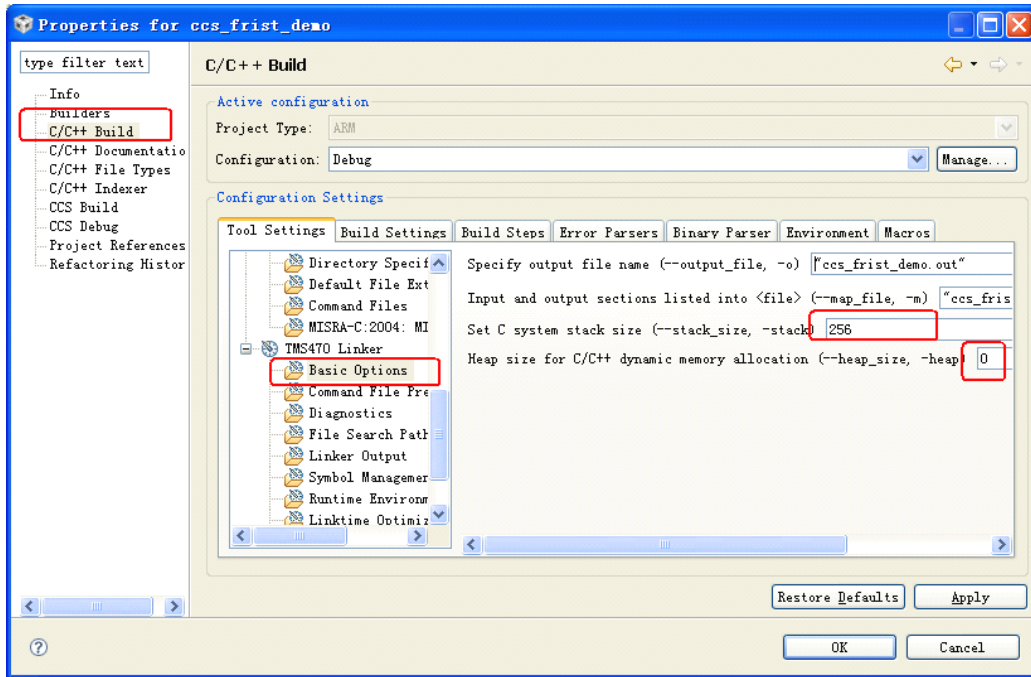
- 鼠标右击工程名，然后点击 **Properties** 菜单，开始设置你的工程。
- 在 **C/C++ Build/ Tool Setting/ TMS470 Compiler/ Include Option** 页,添加你所需要包含的.h 文件目录。



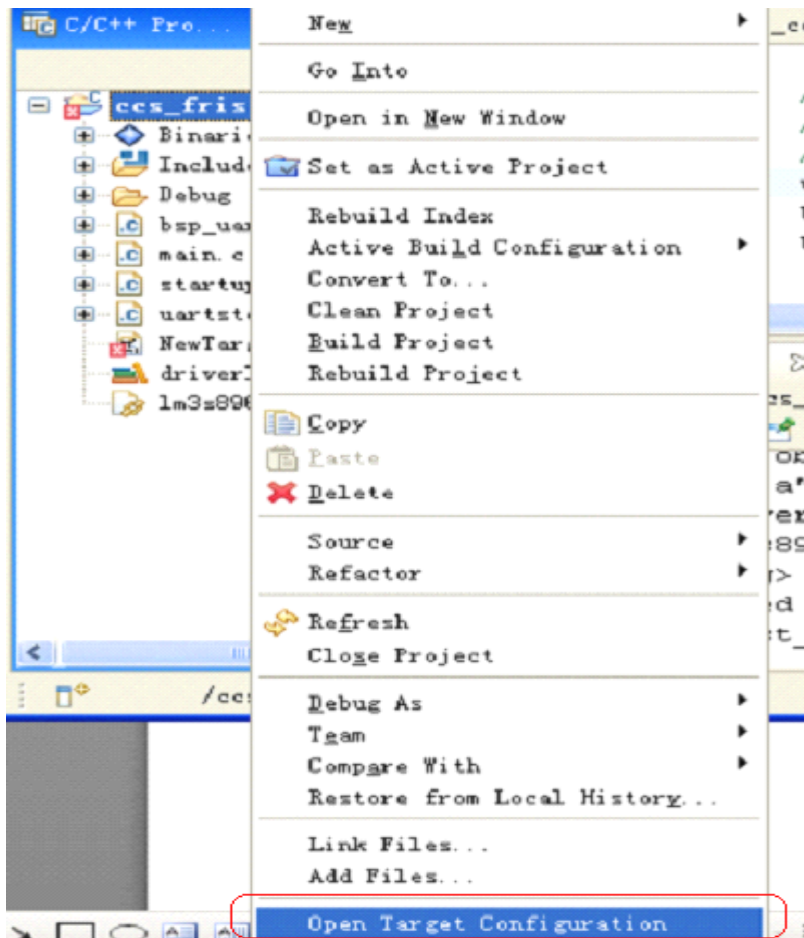
- 在 **C/C++ Build/ Build Steps/ Command** 栏，添加你需要的编译命令。



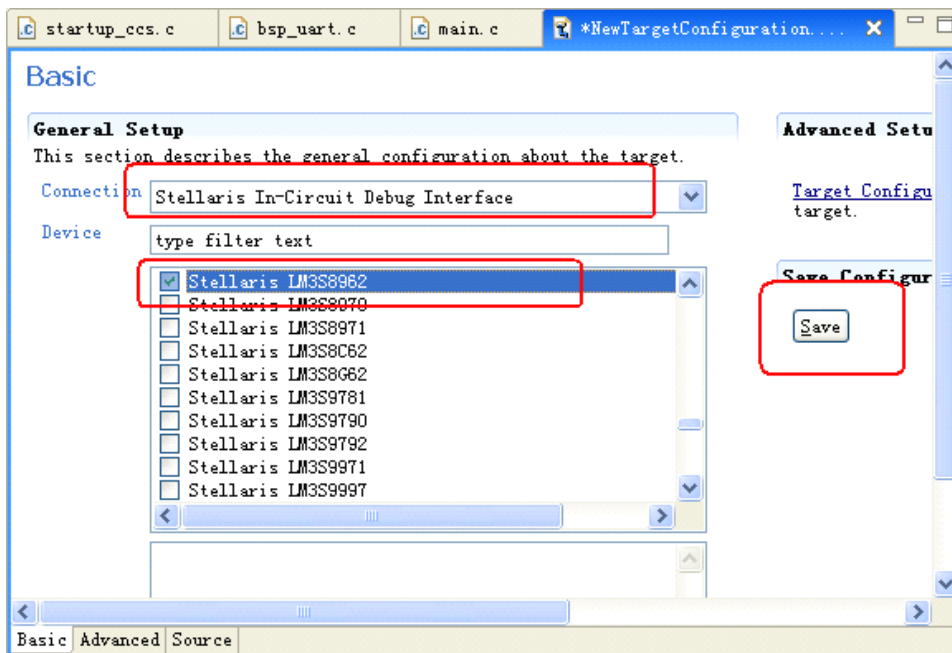
11. 在 C/C++ Build/ Tool Setting/ TMS470 Link/ Basic Option 页，设置你的堆栈大小。



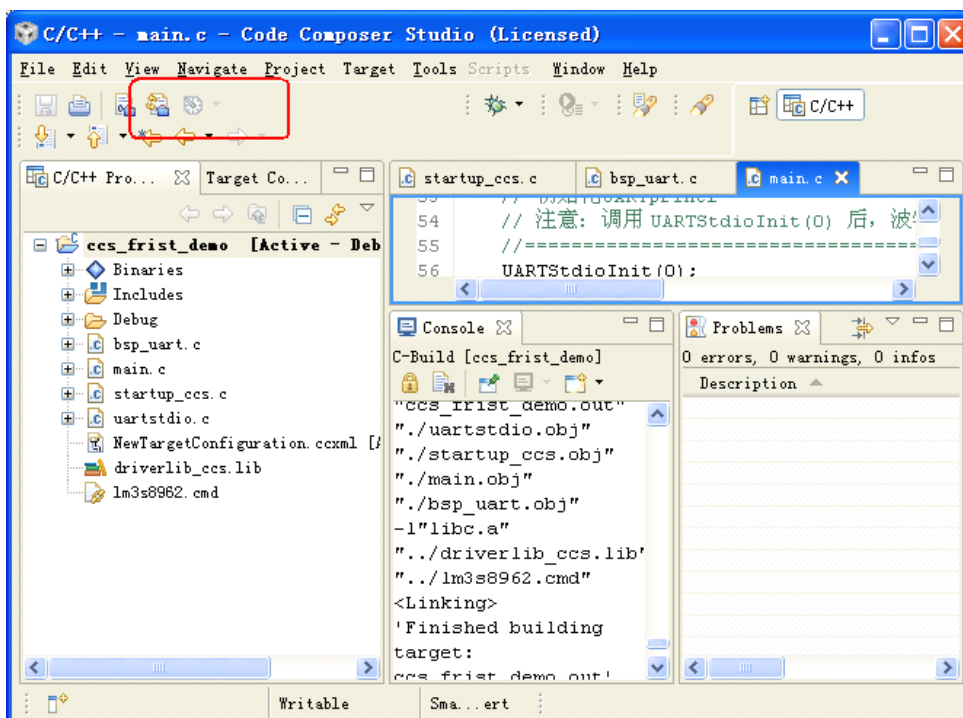
12. 鼠标右击工程名，然后单击 Option Target Configuration，进入调试工具选择菜单。



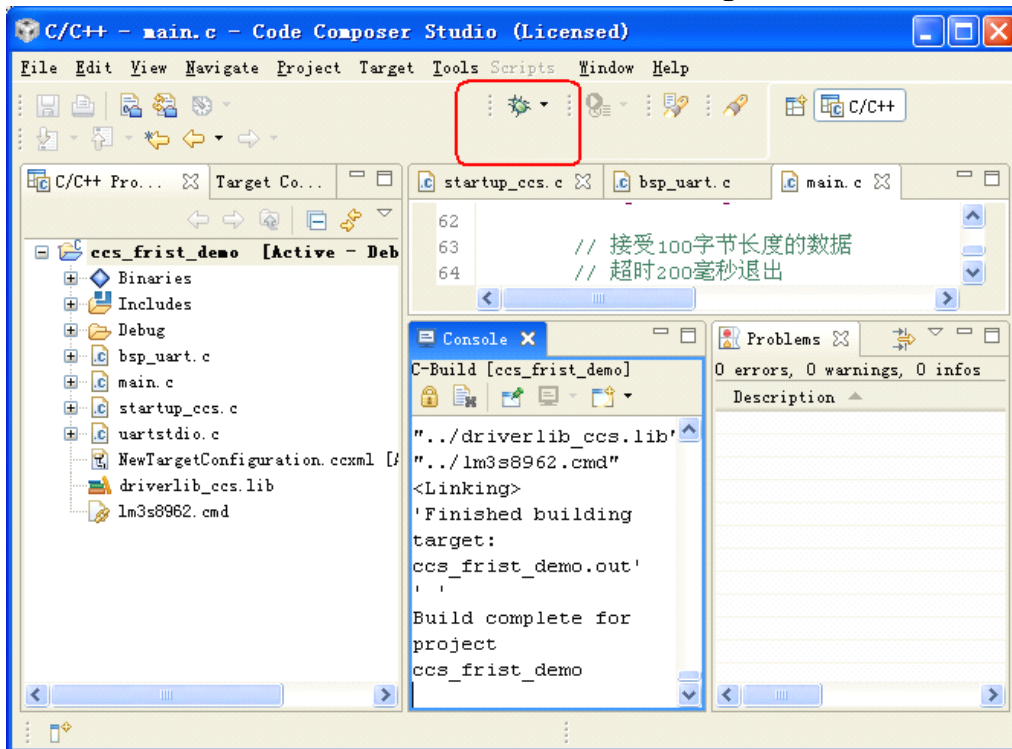
13. 选择使用的调试工具，在这里选择 Stellaris In-Circuit Debug Interface 和你所使用的芯片型号，然后 **保存**。



14. 到此工程已经设置完毕，点击 **Build** 按钮，开始编译你的工程。



15. 编译通过后，连接调试器与目标板，上电，点击 **Debug** 按钮，进入调试状态。



16. 进入调试状态后，就可点击 **运行**，开始调试你的程序，

